

Looproute kroonjuwelen Medisports 3

Deze route begint bij de parkeerplaats aan de Olympiade, naast de Hoge Neer. Met de parkeerplaats in uw rug loopt u naar links en slaat u de eerste straat rechtsaf, het Toernooiveld in. U blijft deze route volgen tot de straat in tweeën splitst, dan loopt u het wandelpad bij de speeltuin in.

Bij deze speeltuin is een **letter** verstopt. Zoek deze **letter** en vul hem in op 5-6.

Volg vervolgens het looppad. Aan het eind van het pad staat er een tafeltennistafel. zoek ook hier een **letter** en vul deze in op 9-11.

Steek aan het eind van de wandelroute de weg over. Aan uw linkerkant ziet u dan twee wegen van de Regatta. Loop de tweede weg van de Regatta in. Sla de eerste weg rechts in. Pak de vierde **letter** van deze straat en vul deze in op 9-13. Aan het eind van deze doodlopende weg kunt u vervolgens over een voetpad lopen.

Weer bij een weg aangekomen slaat u rechtsaf. Hierna slaat u bij de eerste weg links de Veldloop in.

Bij het eerste speeltoestel mag u weer een **letter** zoeken en invullen op 7-5.

Volg nu de weg weer. Bij de y-splitsing gaat u linksaf. Aan het eind van de weg slaat u rechtsaf.

Blijf deze weg tot het einde volgen. Vervolgens steekt u de Couperuslaan over en slaat u gelijk linksaf. U loopt nu een stuk over een fietspad. Blijf deze weg volgen tot de brug. Net voor de brug slaat u rechtsaf het bolwerk in. Aan het begin van dit pad is ook een **letter** verstopt. Vul deze in op 9-9.

Bij het eerste kruispunt slaat u rechtsaf. Bij de Kokkestraat slaat u vervolgens weer rechtsaf.

Blijf deze weg volgen. Deze gaat vervolgens over in een fietspad. Daarna loopt u het eerste voetpad rechts in.

Tussen het tweede en derde kruispunt liggen twee bakstenen verstopt. Deze zijn op elkaar gestapeld en te herkennen aan de kroon bovenop de baksteen. Til de eerste baksteen en noteer de naam van de persoon die dan te zien is op de plek 6-12 tot en met 12-12. Leg de baksteen weer terug op de andere baksteen met de foto ertussen.

Bij het derde kruispunt loopt u rechtdoor. U komt dan uiteindelijk op de Molenas. Sla hier linksaf en vervolgens gelijk rechtsaf de Wethouder Pijsstraat in. Sla hierna de eerste straat links, de Stelling, in. Na een tijdje kunt u dan rechts een wandelpad inslaan. Aan het begin van dit wandelpad is een **letter** verstopt. Vul deze in op 9-10.

Blijf het voetpad volgen tot de Chris Mollaan. Aan het eind van dit voetpad is nogmaals een **letter** verstopt. Vul deze in op 8-7.

Sla hier linksaf. Blijf deze weg volgen tot aan uw linkerkant zich een ander wandelpad bevindt. Aan het begin van dit pad is een **letter** verstopt. Zoek deze en vul hem in op 6-7. Loop dit wandelpad in.

Tegenover het einde van dit wandelpad bevindt zich een speeltuin. Ook hier is weer een **letter** te vinden. Vul deze in op 7-6.



Met het wandelpad in uw rug loopt u naar rechts en volgt u de weg aan de linkerkant. Sla vervolgens links de Korte Schoor in. Tegenover het einde van de Korte Schoor is een parkeerplaats. Hier liggen weer twee bakstenen, die op elkaar liggen, verstoppt. Op de bovenste baksteen is weer een kroontje getekend. Pak de bovenste baksteen op en schrijf de naam van de persoon op tussen 1-9 en 7-9. (tip: de y moet ingevuld worden in één hokje).

Vanaf de parkeerplaats loopt u links de Zundertseweg in.

Aan het eind van deze weg slaat u linksaf. Vervolgens is er na 50 meter een wandelpad aan de rechterkant.

Aan deze Bisschopsmolenstraat is er vervolgens ook een voetpad naar de molen.

Zoek rondom de molen een **letter** en vul deze in op 9-13.

Loop dit wandelpad vervolgens verder af. Volg de weg. Aan het eind van de weg slaat u linksaf Achter de Molen in. Blijf deze weg volgen tot u links de Guide Gezellelaan in kan slaan. Bij de Y-splitsing slaat u vervolgens links de Muiderkring in.

In het park temidden van de Muiderkring is een **letter** te vinden. Vul deze **letter** in op 7-7.

Steek bij het kruispunt aan de linkerkant van de Muiderkring de weg over, de Valeriusstraat in. Sla vervolgens bij de Huygenslaan rechtsaf. Aan het eind van de straat slaat u linksaf. Sla hierna bij de Vondellaan linksaf.

In de Vondellaan staat een groene stroomkast. Hier kan een **letter** gevonden worden en deze dient ingevuld te worden op 5-8.

Loop tegen het einde van de Vondellaan de A.M de Jongstraat in. Aan het eind van de weg slaat u rechtsaf, de Kerkwerve in.

Bij het park/speeltuin van de Kerkwerve is een **letter** verstoppt. Vul deze in op 4-7.

Loop vervolgens de Stijn Streuvelslaen en sla daarna de Alberdingk Thijmstraat in. Sla vervolgens de Willem Kloosstraat in. Bij de speeltuin is weer een **letter** te vinden. U kunt deze invullen op 7-4.

Steek aan het eind van de straat de weg over en sla rechtsaf. Na 10 meter is er aan uw linkerkant een voetpad. Loop deze in. Bij de kruising slaat u vervolgens linksaf.

Steek de weg over. Bij de twee kruising van het voetpad is een **letter** verstoppt. Zoek deze en vul hem in op 5-7. Tevens kunt u hier rechtsaf lopen. Blijf dit voetpad volgen tot de rotonde.

Bij de rotonde loop u rechtdoor. U komt dan op een voetpad want parallel loopt met de Vlaamse Schuur. Volg dit voetpad richting het water. Hier is de laatste **letter** verstoppt. Vul deze in op 7-8.

Volg dit voetpad verder en steek de weg over. Blijf op de Vlaamse Schuur en volg deze weg. De weg zal aan het eind overgaan op de Olympiade. Na 100 meter bevindt zich aan de linkerkant weer de parkeerplaats waar u begonnen was. Dit is het einde van de wandelroute.

De uitslag van de gehele kroonjuwelen speurtocht kunt u inleveren bij Medisports, of mailen naar info@medisports.nl

